

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Тольяттинский государственный университет»

Б1.О.25
(индекс дисциплины)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Технологии цифрового образования

(наименование дисциплины)

по направлению подготовки
44.03.02 Психолого-педагогическое образование

направленность (профиль)
Психология и педагогика дошкольного образования

Форма обучения: заочная

Год набора: 2023

Общая трудоемкость: 2 ЗЕ

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр	3	Итого
Форма контроля	зачет	
Вид занятий		
Лекции	4	4
Лабораторные		
Практические	4	4
Руководство: курсовые работы (проекты) / РГР		
Промежуточная аттестация	0,25	0,25
Контактная работа	8,25	8,25
Самостоятельная работа	60	60
Контроль	3,75	3,75
Итого	72	72

Рабочую программу составил(и):

доцент кафедры педагогики и психологии, доцент,
канд. пед. наук Еник О.А.

(должность, ученое звание, степень, Фамилия И.О.)

☐

*

Отсутствует

☐

Рецензент

(должность, ученое звание, степень, Фамилия И.О.)

Рабочая программа дисциплины составлена на основании ФГОС ВО и учебного плана направления подготовки 44.03.02 Психолого-педагогическое образование

Срок действия рабочей программы дисциплины до «31» августа 2028 г.

УТВЕРЖДЕНО

На заседании кафедры «Педагогика и психология»

(протокол заседания № 7 от «08» ноября 2022 г.)

1. Цель освоения дисциплины

Цель освоения дисциплины – освоение студентами системы знаний, умений и навыков для использования цифровых технологий в системе образования

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплины и практики, на освоении которых базируется данная дисциплина: «Средства программной разработки».

Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины необходимо как предшествующее: «Робототехника в дошкольной образовательной организации», «Образовательная среда в дошкольной организации»

3. Планируемые результаты обучения

Формируемые и контролируемые компетенции (код и наименование)	Индикаторы достижения компетенций (код и наименование)	Планируемые результаты обучения
ОПК-9. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-9.4. Применяет в системе педагогической деятельности адекватные современные информационные технологии	Знать: основы и специфику современных образовательных технологий
		Уметь: применять в системе педагогической деятельности адекватные современные информационные технологии
		Владеть: навыками применения в системе педагогической деятельности адекватные современные информационные технологии

4. Структура и содержание дисциплины

Модуль (раздел)	Вид учебной работы	Наименование тем занятий (учебной работы)	Семестр	Объем, ч.	Баллы	Интерактив, ч.	Формы текущего контроля (наименование оценочного средства)
Модуль 1	Лекция 1-2	Тема 1. Перспективные технологии в образовании	3	1	-		-
	Лекция 3-4	Тема 2. Изменение педагогической практики в цифровой образовательной среде	3	1			-
	Пр3 №1	Разработка интерактивного занятия для детей младшего дошкольного возраста с использованием ПО SmartNotebook	3	1			Творческое задание 1
	Пр3. №2	Разработка интерактивного занятия для детей 4-5 лет с использованием ПО SmartNotebook	3	1			Творческое задание 2
	Пр3. №3	Разработка интерактивного занятия для детей старшего дошкольного возраста с использованием ПО SmartNotebook	3	1			Творческое задание 3
	Пр3 №4	Разработка интерактивной игры для детей младшего дошкольного возраста с использованием ПО SmartNotebook	3	1			Творческое задание 4
	Сам.р 1	Изучение возможностей ПО SmartNotebook и подготовка к практическим занятиям	3	22	-		-
Модуль 2.	Лекция 5-6	Тема 3. Возможности цифровых образовательных платформ для организации учебного процесса	3	0,5	-	-	-

Модуль (раздел)	Вид учебной работы	Наименование тем занятий (учебной работы)	Семестр	Объем, ч.	Баллы	Интерактив, ч.	Формы текущего контроля (наименование оценочного средства)
	Лекция 7-8	Тема 4. Об основных направлениях работ по цифровой трансформации образования	3	0,5	-	-	-
	ПрЗ. №5	Создание видеоролика для проведения виртуальной экскурсии в программе Киностудия (Тема: Животные Африки)	3	0,5			Творческое задание 5
	ПрЗ. №6	Создание видеоролика для проведения виртуальной экскурсии в программе Киностудия (Тема: Животные России)	3	0,5			Творческое задание 6
	Сам.р. 2	Изучение возможностей программы Киностудия и подготовка к практическим занятиям	3	38	-	-	-
	ПА	Промежуточная аттестация	3	0,25	-	-	-
	Сам.р. 3	Подготовка к итоговому тестированию	3	3,75	-	-	-
Итого:				72			

5. Образовательные технологии

В процессе изучения курса применяются следующие образовательные технологии:

Наименование учебного мероприятия	Образовательная технология	Методы и приемы
Перспективные технологии в образовании	Технология развития критического мышления	Лекция-беседа Презентационный метод
Изменение педагогической практики в цифровой образовательной среде	Технология развития критического мышления	Лекция-беседа Презентационный метод
Разработка интерактивных занятий и игр для дошкольников в ПО SmartNotebook	Технология развития критического мышления	Форма: практикум Метод: решение ситуационных задач
Разработка видеоролика для виртуальных экскурсий дошкольников в программе Киностудия	Технология модульного обучения	Форма: практикум Метод: решение ситуационных задач.
Цифровая трансформация учения и обучения.	Технология модульного обучения	Семинар с использованием метода анализа конкретных ситуаций
Возможности цифровых образовательных платформ для организации учебного процесса	Технология развития критического мышления	Лекция-беседа Презентационный метод
Об основных направлениях работ по цифровой трансформации образования	Технология развития критического мышления	Лекция-беседа Презентационный метод

6. Методические указания по освоению дисциплины

Дисциплина включает лекционные и практические занятия. В освоении дисциплины важное место занимают практические занятия. Для раскрытия каждой темы имеется план их рассмотрения с использованием основной обязательной литературы. Кроме обязательной литературы для каждого занятия предусмотрен материал для самостоятельной работы.

После изучения предложенной литературы, материала для самостоятельной работы студентам предлагаются индивидуальные задания для более глубокого осмысления прочитанного и изученного. Даны практические задания, предполагающие систематизацию знаний, сравнительные таблицы, творческие задания и проект.

Заканчивается изучение курса зачетом.

7. Оценочные средства

7.1. Паспорт оценочных средств

Семестр	Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование оценочного средства
3	ОПК-9.	Творческое задание №№ 1-6; Тест

7.2. Типовые задания или иные материалы, необходимые для текущего контроля

7.2.1. Творческое задание

Задание 1-2.

Формулировка задания: Разработайте интерактивное занятие и игру для детей младшего дошкольного возраста с использованием программного продукта SmartNotebook.

Методические рекомендации по выполнению, требования к оформлению

1. Опираясь на текст методических указаний по работе с программным продуктом SmartNotebook изучите его возможности.

На практическом занятии разработать занятие и игру для детей младшего дошкольного возраста (тема по выбору студента).

Процедура оценивания: оценивается преподавателем в соответствии с представленными критериями

Критерии оценки:

- 7 баллов выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; ошибок не допущено;
- 6 баллов выставляется студенту если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 1 ошибку;
- 5 баллов выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;
- 4 балла выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 4 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;
- 3 балла выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 3 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;
- 2 балла выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 2 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 и более ошибок;
- 1 балл выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 2 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 3-4 ошибки; или задание выполнено формально;
- 0 баллов выставляется студенту, если не выполнено творческое задание.

Задание 2.

Формулировка задания: Разработайте интерактивное занятие и игру для детей среднего и старшего дошкольного возраста с использованием программного продукта SmartNotebook/

Методические рекомендации по выполнению, требования к оформлению

1. Опираясь на текст методических указаний по работе с программным продуктом SmartNotebook изучите его возможности.

На практическом занятии разработать занятие и игру для детей среднего и старшего дошкольного возраста (тема по выбору студента).

Процедура оценивания: оценивается преподавателем в соответствии с представленными критериями

Критерии оценки:

- 10-8 баллов выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; ошибок не допущено;
- 7-6 баллов выставляется студенту если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 1 ошибку;
- 5 баллов выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;
- 4 балла выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 4 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;
- 3 балла выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 3 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;
- 2 балла выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 2 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 и более ошибок;
- 1 балл выставляется студенту, если он разработал интерактивное занятие и/или игру в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 2 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 3-4 ошибки; или задание выполнено формально;
- 0 баллов выставляется студенту, если не выполнено творческое задание.

Задание 3.

Формулировка задания: Создание видеоролика для проведения виртуальной экскурсии в программе Киностудия.

Тема 1. Животные Африки.

Тема 2. Животные России.

Методические рекомендации по выполнению, требования к оформлению

- 1) Опираясь на текст методических указаний, изучить возможности программы Киностудия.
- 2) Результаты представить в виде видеоролика.

Критерии оценки:

- 10-8 баллов выставляется студенту, если он разработал видеоролик в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; ошибок не допущено;
- 7-6 баллов выставляется студенту если он разработал видеоролик в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 1 ошибку;
- 5 баллов выставляется студенту, если он разработал видеоролик в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 5 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;

- 4 балла выставляется студенту, если он разработал видеоролик в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 4 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;
- 3 балла выставляется студенту, если он разработал видеоролик в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 3 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 ошибки;
- 2 балла выставляется студенту, если он разработал видеоролик в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 2 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 2 и более ошибок;
- 1 балл выставляется студенту, если он разработал видеоролик в соответствии с требованиями программного продукта; представлено не менее 2 заданий, все они в интерактивном режиме; допустил 3-4 ошибки; или задание выполнено формально;
- 0 баллов выставляется студенту, если не выполнено творческое задание.

7.2.2. Тест

Студенту предлагается 20 тестовых заданий. За каждый правильный ответ – 1 балл. Нужно выбрать 1 правильный ответ.

1. Цифровые технологии в образовании – это... Выберите верное определение.
 - (англ. Digital technology) основаны на представлении сигналов дискретными полосами аналоговых уровней, а не в виде непрерывного спектра. Все уровни в пределах полосы представляют собой одинаковое состояние сигнала.
 - это способ организации современной образовательной среды, основанный на цифровых технологиях.
 - процесс перехода на электронную систему.
 - все определения верные.
2. Суть цифровой трансформации образования....продолжите фразу.
 - достижение необходимых образовательных результатов и движение к персонализации образовательного процесса на основе использования цифровых технологий.
 - это информационное производство
 - процесс перехода на электронную систему
 - непрерывного профессионального развития педагогов.
3. Какие цели ставятся перед отечественной стратегией цифровой трансформации образования?
 - *сокращение неравенства* в доступе к цифровым технологиям путем развития цифровой образовательной среды:
 - преодоление неравенства в использовании цифровых технологий
 - переход на электронную систему
 - профессиональное развитие педагогов
4. Выделите 3 группы работ, направленных на сокращение неравенства в доступе к цифровым технологиям путем развития цифровой образовательной среды
 - развитие цифровой инфраструктуры образования
 - развитие систем оценивания и аттестации
 - развитие общего доступа к постоянно обновляющимся и расширяющимся цифровым коллекциям учебно-методических материалов, инструментов и сервисов
 - разработка и доводка в полевых условиях нормативной базы цифровой трансформации образования

5. Выделите 3 группы работ, направленных на преодоление нового цифрового разрыва, повышение качества образования, переход учебных заведений к персонализированной организации образовательного процесса:

- развертывание национальной сети инновационных площадок цифрового образования, распространение опыта этой работы и ее поддержки в других учебных заведениях;
- разработка и доводка в полевых условиях нормативной базы цифровой трансформации образования;
- развертывание системы мониторинга и поддержки распространения процессов цифровой трансформации образовательных организаций.
- развитие систем оценивания и аттестации.

6. Для эффективного использования цифровых технологий при решении учебных и организационных задач образовательные организации применяют разнообразные средства. Выделите группы этих средств.

- обучающие компьютерные программы, инструменты компьютерного тестирования,
- цифровые справочники, энциклопедии и словари,
- учебные пособия и учебники, электронные библиотеки, электронные журналы и дневники.
- написание локальных актов.

7. Наглядным примером использования цифровых технологий в системе оценки качества образования является... Выберите 1 верный ответ

- ЕГЭ
- ОГЭ
- проверочные контрольные работы
- ВПР

8. Искусственный интеллект (ИИ), это Выберите 1 верный ответ.

- область информатики, которая объединяет и фундаментальные исследования, и перспективные разработки, и прикладные проекты, а также многочисленные технические решения и приложения.
- обучающие компьютерные программы, инструменты компьютерного тестирования
- цифровые справочники, энциклопедии и словари
- все ответы верные
- нет верных ответов

9. Выделите направления применения педагогических разработок с использованием искусственного интеллекта:

- Интеллектуальные обучающие системы и чат-боты
- Автоматическое оценивание
- Настраиваемые учебные материалы
- Образовательная аналитика и Консультационные системы
- Геймификация и виртуальная реальность
- ВПР и ОГЭ

10. С какой целью искусственный интеллект применяется в образовательной аналитике?

- использование методов ИИ для работы с большими данными и подготовки образовательной аналитики с целью повышения результативности образовательной деятельности
- помогает обучаемым формировать свои собственные лекционные материалы, разбивать учебники на удобные фрагменты информации и генерировать краткое изложение содержания книг и другой учебной литературы

- методы ИИ применяют при построении информационно-консультационных систем, которые помогают эффективно использовать возможности цифровой образовательной среды
- использование методов распознавания образов и общение на естественном языке позволяет автоматизировать оценивание таких образовательных результатов, которые обычно требуют экспертной оценки (например, эссе).

11. С какой целью искусственный интеллект применяется в настраиваемых учебных материалах?

- использование методов ИИ для работы с большими данными и подготовки образовательной аналитики с целью повышения результативности образовательной деятельности
- помогает обучаемым формировать свои собственные лекционные материалы, разбивать учебники на удобные фрагменты информации и генерировать краткое изложение содержания книг и другой учебной литературы
- методы ИИ применяют при построении информационно-консультационных систем, которые помогают эффективно использовать возможности цифровой образовательной среды
- использование методов распознавания образов и общение на естественном языке позволяет автоматизировать оценивание таких образовательных результатов, которые обычно требуют экспертной оценки (например, эссе).

12. С какой целью искусственный интеллект применяется в консультационных системах?

- использование методов ИИ для работы с большими данными и подготовки образовательной аналитики с целью повышения результативности образовательной деятельности
- помогает обучаемым формировать свои собственные лекционные материалы, разбивать учебники на удобные фрагменты информации и генерировать краткое изложение содержания книг и другой учебной литературы
- методы ИИ применяют при построении информационно-консультационных систем, которые помогают эффективно использовать возможности цифровой образовательной среды
- использование методов распознавания образов и общение на естественном языке позволяет автоматизировать оценивание таких образовательных результатов, которые обычно требуют экспертной оценки (например, эссе).

13. Выберите 3 варианта систем виртуальной реальности:

- обычная (классическая) виртуальная реальность (Virtual Reality– VR), где пользователь взаимодействует с виртуальным миром, который генерируется компьютером (существует виртуально, в виде компьютерной программы);
- дополненная, или компьютерно-опосредованная, реальность (Amended Reality – AR), где информация, генерируемая компьютером, накладывается поверх изображений реального мира;
- смешанная реальность (Mixed Reality – MR), где виртуальный мир связан с реальным и включает его в себя
- интегрированная виртуальная реальность

14. Что такое Блокчейн – ?

- технология хранения данных, которая основана на создании распределенного реестра,
- способ фиксации, хранения и использования полученных результатов.
- контроль за изменениями данных
- система распознавания символов и образов

15. Что вы можете отнести к достоинствам технологии блокчейн:

- доверие к ней

- ощущение прозрачности ее работы
- ощущение стабильности
- нет никаких достоинств

16. С какой целью технология блокчейн применяется в сфере образования?

- для формирования цифрового портфолио хранения аттестатов и дипломов в виде уникальных цифровых записей в распределенной базе данных
- для формирования цифрового портфолио хранения экзаменационных и творческих работ, результатов экзаменов и образовательных достижений (тексты выполненных контрольных работ, видеозаписи с выступлениями экзаменуемых и проч.) в виде уникальных цифровых записей в распределенной базе данных
- для хранения журналов, книг на полках в библиотеке
- данная технология не пригодна для образования

17. Выберите завершение фразы: Цифровая трансформация образования призвана сместить акценты в обучении....

- с освоения способностей в области работы с данными, информацией и знаниями на освоение специфических человеческих способностей к экспертизе и переносу освоенных знаний и умений в новые ситуации.
- к экспертизе и переносу своего опыта остаются за рамками систематически организованного образовательного процесса
- использовать опыт такого переноса для самостоятельного освоения инновационного всегда являлось желательным результатом общего образования
- для формирования способности решать практические задачи в новых ситуациях

18. С чем связана цифровая трансформация образования?

- связана с изменением организации учебной работы
- меняет организацию деятельности предприятия
- не планируются образовательные результаты
- нет системы оценивания

19. Определите понятие Цифровизация образования (образовательного процесса);

- встречная трансформация элементов образовательного процесса, с одной стороны, и цифровых технологий и средств, используемых в образовательном процессе, с другой, с целью максимально полного использования потенциальных дидактических возможностей цифровых технологий и максимально полного приспособления их к решению педагогических задач.
- информационно-коммуникационные, телекоммуникационные, виртуальные, мультимедийные технологии, позволяющие обеспечить сбор и представление информации о различных объектах с целью обеспечения удаленного взаимодействия между ними и (или) управления ими.
- система условий и возможностей, подразумевающая наличие информационно-коммуникационной инфраструктуры и предоставляющая набор цифровых технологий и ресурсов для обучения, развития, социализации, воспитания человека.
- обобщенное понятие, которое применяется к людям, с рождения использующим цифровые технологии в бытовой и повседневной деятельности

20. Определите понятие Цифровые технологии –

- информационно-коммуникационные, телекоммуникационные, виртуальные, мультимедийные технологии, позволяющие обеспечить сбор и представление информации о различных объектах с целью обеспечения удаленного взаимодействия между ними и (или) управления ими.

- система условий и возможностей, подразумевающая наличие информационно-коммуникационной инфраструктуры и предоставляющая набор цифровых технологий и ресурсов для обучения, развития, социализации, воспитания человека.
- обобщенное понятие, которое применяется к людям, с рождения использующим цифровые технологии в бытовой и повседневной деятельности
- комбинации комплекса умений, знаний, опыта, необходимых для успешного решения профессиональных задач в условиях цифровизации образования

Критерии оценки:

- оценка «зачтено» выставляется студенту, если выполнено правильно 16-20 тестовых заданий и набрал 16-20 баллов;
- оценка «незачтено» выставляется студенту, если выполнено менее 16 тестовых заданий.

7.3. Оценочные средства для промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

7.3.1. Вопросы к промежуточной аттестации

Семестр 3

№ п/п	Вопросы к зачету
1	Современные цифровые технологии в образовательном процессе.
2	Структура и компоненты цифровой образовательной среды в образовательной организации.
3	Цифровые инструменты для систематизации информации в сети Интернет
4	Правовые аспекты использования ресурсов сети Интернет.
5	Профессиональные сообщества педагогов. Правила сетевого этикета 4.
6	Цифровые инструменты для проведения сетевых опросов и анкетирования
7	Цифровые инструменты организации совместной работы пользователей в сети Интернет. Основные технологии работы над совместными документами
8	Цифровые инструменты синхронного и асинхронного взаимодействия пользователей в сети Интернет
9	Сетевые сервисы, их назначение, виды, примеры.
10	Понятие «образование 2.0» и его базовые принципы
11	Социально-образовательная среда: понятие и ее значение в жизни каждого человека.
12	Социальные сети: достоинства и негативные последствия
13	Цифровые инструменты для хранения мультимедиа-ресурсов: общий обзор, назначение некоторые характеристики
14	Цифровые инструменты для хранения мультимедиа-ресурсов: технологии регистрации и размещения ресурсов
15	Соблюдение авторских прав при использовании ресурсов, размещенных в сети Интернет
16	Сервисы для совместного создания и использования документов: общий обзор, назначение, некоторые характеристики.
17	Цифровые инструменты для обработки графической информации.
18	Социальные сети. Российские инициативы по созданию социальных сетей.
19	Сетевые сообщества профессионалов. Сервисы, ориентированные на профессиональное общение.
20	Технологии обучения в цифровой среде

7.3.2. Критерии и нормы оценки

Семестр	Форма проведения промежуточной аттестации	Критерии и нормы оценки	
3	зачет	зачтено	Студент раскрывает содержание 2 вопросов по намеченному плану, проблемно. Теоретически обосновывает выдвигаемые положения. Анализирует с точки зрения актуальных позиций данные экспериментальных исследований, методики обучения и развития детей, выбор цифровой технологии, состояние практики.
		не зачтено	Теоретические положения заменяются методическими подходами, изложение нелогично. Студент допускает ошибки и неточности в использовании понятий..

8. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

8.1. Обязательная литература

№ п/п	Авторы, составители	Заглавие (заголовок)	Тип (учебник, учебное пособие, учебно-методическое пособие, практикум, др.)	Год издания	Количество в научной библиотеке / Наименование ЭБС
1.	Елецкая О. В., Матвеева М. В., Тараканова А. А.; под ред. Елецкой О. В.	Информационные технологии в специальном образовании	учебное пособие с практикумом для вузов	2019	ЭБС «Znanium.com»
2.	Никольская И. А.	Информационно- коммуникационные технологии в специальном образовании	учебник	2020	ЭБС «Znanium.com»
3.	-	Современные мультимедийные информационные технологии	учебное пособие	2020	ЭБС «Znanium.com»

8.2. Дополнительная литература

№ п/п	Авторы, составители	Заглавие (заголовок)	Тип (учебник, учебное пособие, учебно- методическое пособие, практикум, др.)	Год издания	Количество в научной библиотеке / Наименование ЭБС
1.	Леган М. В.	Современные цифровые технологии и методики в профессиональной деятельности преподавателя	учебное пособие	2020	ЭБС «Znanium.com»
2.	Под ред. Захаровой Л.М.	Современные технологии дошкольного образования	учебное пособие	2020	ЭБС «Znanium.com»

8.3. Перечень профессиональных баз данных и информационных справочных систем

– Электронно-библиотечная система IPRbooks [Электронный ресурс] : научно-образовательный ресурс содержит учебники и учебные пособия, монографии, производственно-практические, справочные издания, а также деловую литературу для практикующих специалистов за последние 5 лет по гуманитарным, социальным и экономическим наукам, по остальным отраслям знания - за последние 10 лет: всего более 15 тыс. изданий. – Электрон. дан. – Саратов, [2019]. - Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/>

- Инновации в образовании [Электронный ресурс] : научный журнал / Современная гуманитарная академия. - Электрон. журнал. – Москва: СГА, 2000. - Режим доступа к журн.: <http://elibrary.ru/contents.asp?titleid=8731>

– Энциклопедия дистанционного образования: Информационно-образовательная среда дистанционного образования. – Режим доступа: http://bakalavr-magistr.ru/term/76?yclid=2272385392128581066&lmpr=f442ede49818b13&sub=direct15351670_direct_bm1cent

8.4. Перечень программного обеспечения

№ п/п	Наименование ПО	Реквизиты договора (дата, номер, срок действия)
1.	Windows	договор № 757 от 04.07.2018, срок действия – бессрочно; контракт № 1653 от 14.12.2018, срок действия – бессрочно
2.	Office Standart	договор № 690 от 19.05.2015, срок действия – бессрочно
3.	Mirapolis Human Capital Management	Лицензионный договор №142/07/22-К от 14.07.2022 г., срок действия с 01.09.2022 г. и действует до исполнения сторонами своими обязательств.

8.5. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

№ п/п	Наименование оборудованных учебных кабинетов, лабораторий, мастерских и др. объектов для проведения практических и лабораторных занятий, помещений для самостоятельной работы обучающихся (номер аудитории)	Перечень основного оборудования
1.	Аудитория веб-конференций. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа. Учебная аудитория для проведения занятий семинарского типа. Учебная аудитория для курсового проектирования (выполнения курсовых работ). Учебная аудитория для проведения групповых и индивидуальных консультаций Учебная аудитория для проведения занятий текущего контроля и промежуточной аттестации (УЛК-807)	Экран телевизионный, ширмы, проектор на штативе, стол преподавательский, стулья преподавательские, транспарант-перетяжка, системный блок.

№ п/п	Наименование оборудованных учебных кабинетов, лабораторий, мастерских и др. объектов для проведения практических и лабораторных занятий, помещений для самостоятельной работы обучающихся (номер аудитории)	Перечень основного оборудования
2.	Помещение для самостоятельной работы обучающихся (У-213)	Столы ученические двухместные, стол преподавательский, стулья, доска аудиторная (меловая), компьютеры с выходом в сеть интернет.
3.	Помещение для самостоятельной работы обучающихся (У-202а)	Шкаф купе, шкаф корпусной, шкафы для документов, столы, компьютер, стул, стол овальный, МФУ, шкаф со стеклом.
4.	Помещение для самостоятельной работы обучающихся (Г-401)	Столы, стулья, компьютеры.